



建立專區預算, 多快好省地 發展地方建設事業

四川省財政廳 振 農 洪 敬

四川省決定從今年起, 以專署本級預算和所屬縣(市)總預算為基礎, 建立專區預算。

為什麼要建立專區預算呢? 要回答這個問題, 首先要分析一下四川的具體情況。四川是一個大省, 轄區遼闊, 縣市眾多, 全省共有 201 個縣(市), 而且各地經濟情況懸殊, 工作條件也不盡相同。過去在預算管理上由省直接管到縣(市), 由於管的面太寬, 不僅使省級財政部門的大部分力量陷於日常事務手續, 不能抽出更多的力量來加強監督檢查和調查研究, 影響了預算管理工作的深度; 而且在處理縣(市)預算的有關問題時, 往往由於對某些具體情況了解和照顧不夠, 解決問題不能完全切合實際, 對於縣(市)某些方面的工作, 也有一定的影響。其次, 省級計劃、企業、事業主管部門安排和布置工作都只到專區, 由專區結合當地情況再向所屬縣(市)作具體安排; 但在財政管理體制上, 專區沒有建立一級預算, 對所屬縣(市)預算沒有統籌調劑的權力, 這樣就使專區的事權和財權不相適應, 而且也影響了財政部門與主管部門之間的協作。在今年年初改進企業、事業管理體制以後, 省將一部分企業、事業單位下放到專區, 進一步加大了專區的事權, 這樣, 專區的事權和財權之間的矛盾就顯得更加突出了。再次, 財政工作是一項綜合性的工作, 要作好財政工作, 就必須注意發揮各地區、各部門和廣大群眾的積極性。適當加大專區管理財政的權限, 使其能夠自己安排收支, 增強工作主動性, 就可以使地方財政工作的大躍進有了更加充分可靠的保證。因此, 為了適應社會主義建設全面大躍進的新形勢, 進一步發揮財政工作在促進工農業生產大發展中的積極作用, 特別是使專縣建設事業能夠更多、更快、更好、更省地發展, 四川省在經過兩年的醞釀準備以後, 決定從今年起建立專區預算, 這是完全符合四川省的具體情況的。

專區預算成立後, 省對專區預算的管理, 採取“劃分固定收入來源, 以收定支, 一定三年不變”的辦法, 收支指標由專區因地制宜, 主動安排, 三年內每年收入增長部分和超收結餘, 全部留歸專區。專區預算成立後, 縣(市)預算為專區預算的組成部分, 但仍為一級總預算。專區對縣(市)預算也採取“劃分固定收入來源, 以收定支, 一定三年不變”的管理辦法。縣(市)預算的超收結餘全部歸縣(市)安排使用, 收入增長部分則可由專署提取一定比例用以解

決全專區需要集中解決的一些問題。這樣, 建立專區預算後, 就從根本上解決了上述三方面存在的問題, 使專區能在統一領導下更好地發揮因地制宜的作用, 改變目前專縣預算管理上的被動局面, 大大有利於促進地方工農業生產和各項建設事業的進一步發展。

從目前部分地區反映的情況看, 建立專區預算、加大專署的財權以後, 已經進一步激發了專縣管理財政的積極性和主動性; 特別是在社會主義建設事業全面大躍進這一新形勢的鼓舞和推動下, 各專區 1958 年收入指標, 一般都較去年增長 20%—30% 之間, 超過了歷年來最高的增長幅度, 其中西昌專區保證較去年增長 55.88%; 爭取達到 64.11%。各專區不僅注意發揮預算資金的作用, 而且千方百計地籌集預算外資金來支援工農業生產, 如遂寧專區計劃籌集預算外資金 727 萬元, 用來新建和擴建 304 個廠礦和 208 個小型水電站; 溫江專區計劃籌集預算外資金 2,000 萬—2,500 萬元, 投資於工農業生產。在資金的安排使用上, 各地都力爭壓縮非生產性開支, 積極擴大生產建設投資。如宜賓專區今年初步安排的預算, 經濟建設費比去年增長 88.7%, 基本建設投資(包括自籌資金), 在工業方面增長 6.32 倍, 交通方面增長 30.7 倍, 農林水利方面增長 1.39 倍(不包括農業社投資); 而行政管理費則較去年執行數降低 12.7%, 社會文教費降低 4.7%。許多事實表明, 縣(市)組織收入和管理支出的積極性也進一步發揮起來了。如江北縣的收支指標增訂了九次, 一次比一次高; 沐川縣從四月份起在全縣範圍內掀起了“提前繳公債, 支援大躍進”的熱潮, 到 5 月初旬, 入庫公債款已超過分配指標的 24%, 比去年提前七個月超額完成了任務; 南溪縣的其他收入, 去年只收 5 萬元, 今年 1—4 月就收起 7.3 萬元, 預計 6 月底以前可以收起 9 萬元。類似情況, 正在不斷涌現。這就有力地說明了建立專區預算的措施是完全正確的, 也是可行的。

建立專區預算以後, 不僅充分發揮了專縣管理財政的積極性和主動性, 有利於專縣生產建設事業的飛速向前發展, 而且使省級財政部門減少了許多事務手續, 騰出較大力量深入基層, 深入實際。目前, 省財政廳已經抽出將近三分之二的幹部, 包括廳長、處長在內, 深入專縣加強檢查輔導和調查研究等工作, 財政工作將會大大提高。